



Le Lanceur pour FSX/P3D

Gofsx, l'utilitaire indispensable pour votre simulateur préféré !

Créé par David ZUMBIEHL, entièrement gratuit, il deviendra vite l'incontournable utilitaire de votre simulateur. Véritable centre opérationnel, il vous permet tous les réglages nécessaires pour optimiser votre simulateur pour tous vos vols avec tous vos appareils sur tous vos décors.

Que vous soyez 'simmer' expert ou débutant, que vous voliez en VFR, IFR, Mission, Cargo, VIP, en réseau ou en solo, **Gofsx**, véritable optimiseur multifonctions vous permettra d'exploiter au mieux votre simulateur.

Certes, sa mise en place, risque de vous prendre un peu de temps, temps que vous gagnerez au centuple par la suite. Croyez-moi, cet investissement en vaut la chandelle !

Pourquoi avoir besoin de **Gofsx**, tout simplement pour voler avec un simulateur adapté à votre vol et le rendre plus performant. Exemple vous voler en VFR mais aussi en IFR. Vous faites des missions défi et/ou aéroclub, alors vous avez besoin d'un réglage décor vous permettant un visuel agréable (adapté à votre PC), mais limité à la région de votre mission. Vous faîte un vol IFR en Europe au F1320, vous n'avez pas besoin d'un décor très fin mais d'un espace plus étendu. Alors **Gofsx** est fait pour vous !

Vous pouvez créer autant de lanceurs spécifiques que vous souhaitez !

SOMMAIRE...

1. Préalable
2. Installation
3. Découverte de **Gofsx**
 - 3.1. Installer le lanceur et lancer FSX
 - 3.2. Paramètres du simulateur
 - 3.2.1. Fsx.cfg
 - 3.2.2. Dll.xml
 - 3.2.3. Exe.xml
 - 3.2.4. Standard.xml
 - 3.2.5. FSuipc.ini
 - 3.3. Gestion des profils de lancement
 - 3.4. Gestion de la flotte
 - 3.5. Gestion des décors
4. Premiers pas
 - 4.1. Créer et gérer ses profils de lancement
 - 4.2. Gérer son hangar avions
 - 4.3. Gérer sa bibliothèque des décors
5. Préparer et lancer son vol
6. Fonctions avancées

1. PRÉALABLE...

En préalable deux conseils s'adressant aux débutants et à ceux qui répugnent à mettre les mains dans le 'cambouis' :

Conseil 1 > utiliser le site de venetubo *"Tweaking and Tuning tool for (FSX SP2/Accel - ESP/Prepar3D)"* pour optimiser votre fsx.cfg selon votre pc et votre carte graphique. Ce fsx.cfg sera votre lanceur 'Original' servant de base à la création de vos autres lanceurs spécifiques. C'est en anglais, mais facile à comprendre. Noter le résultat de l'analyse finale.

<http://www.venetubo.com/fsx.html>

Conseil 2 > Si tout marche bien, ne toucher à rien !

2. INSTALLATION...

Après avoir téléchargé l'archive sur le site de la Cie, lancer l'exécutable...

L'installation terminée, au lancement, **Gofsx** va scanner votre base airports, runways, etc. à l'aide de l'utilitaire MakeRwys, indispensable à la mise à jour de **Gofsx**.

Voici l'écran d'accueil de **Gofsx**, il se compose de divers menus ...

Installer le lanceur

Lancer **Gofsx**

Gestion des Profils

Gestion de la Flotte

Gestion des décors

Calculatrice

Paramètre du Simulateur

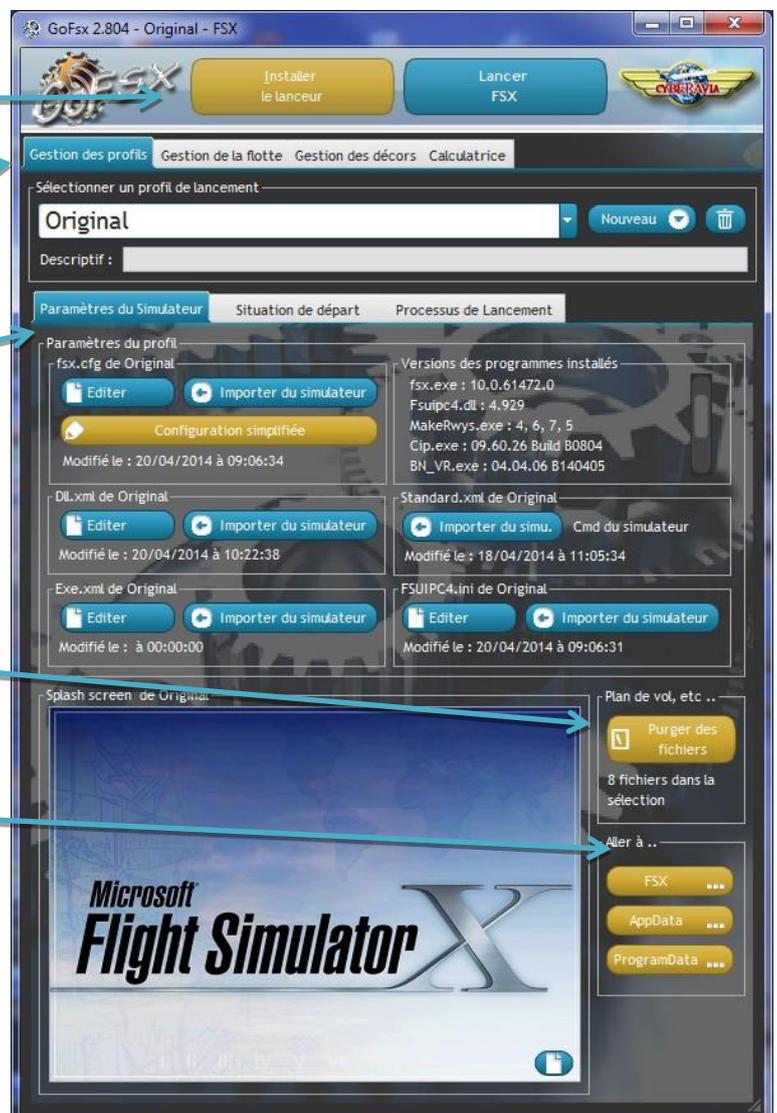
Situation de départ

Processus de lancement

Plan de vol > purger les fichiers

Aller à ...

FSX, AppData, ProgramData



Si besoin pour aller directement à ces fichiers sans chercher.

3. DÉCOUVERTE DE GOF SX

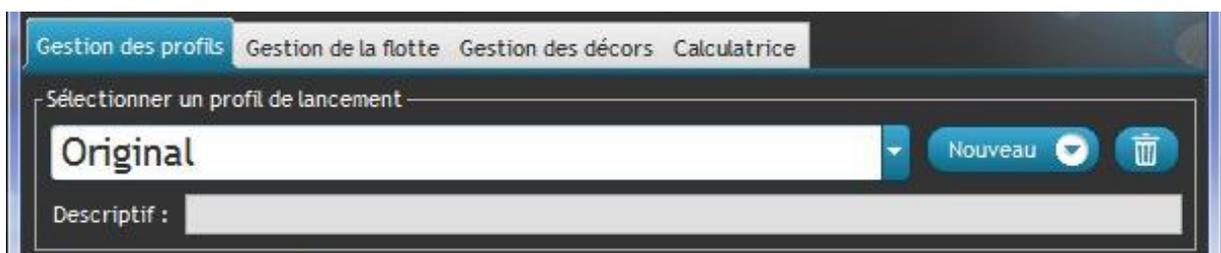
3.1. Installer le Lanceur & Lancer FSX

Installer le lanceur > Ce bouton, vous permet, une fois tous vos paramètres réglés d'installer le lanceur tel que configuré.

Lancer FSX > Ce bouton, vous permet, une fois, le lanceur sélectionné et votre vol (avion, situation de départ, aéroport de départ, place de parking, aéroport d'arrivée, heure, décors, etc.) implémentés, de lancer directement FSX ainsi que les logiciels complémentaires et tiers nécessaires avant et après (tel que FSC, Opus, EFB, etc.).



3.2 Gestion des Profils



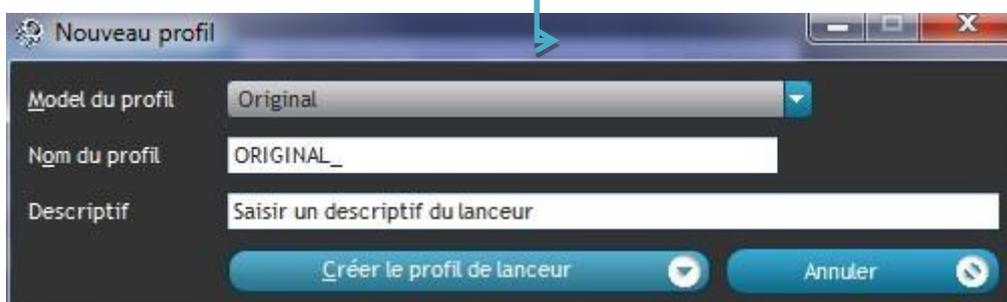
Par défaut, **Gofsx** installe au démarrage un lanceur dénommé 'Original' qui n'est que la reproduction de vos réglages fsx.cfg à cet instant.

Conseil > gardez ce lanceur comme base de sauvegarde et créez vos propres lanceurs VFR/IFR.

Pour créer, un nouveau lanceur, cliquez sur



Une boîte de dialogue s'ouvre alors,



Choisissez le modèle du profil

Nom du profil > Choisissez un nom adapté (VFR, IFR, Mission, etc.)

Descriptif > description du profil selon vos critères

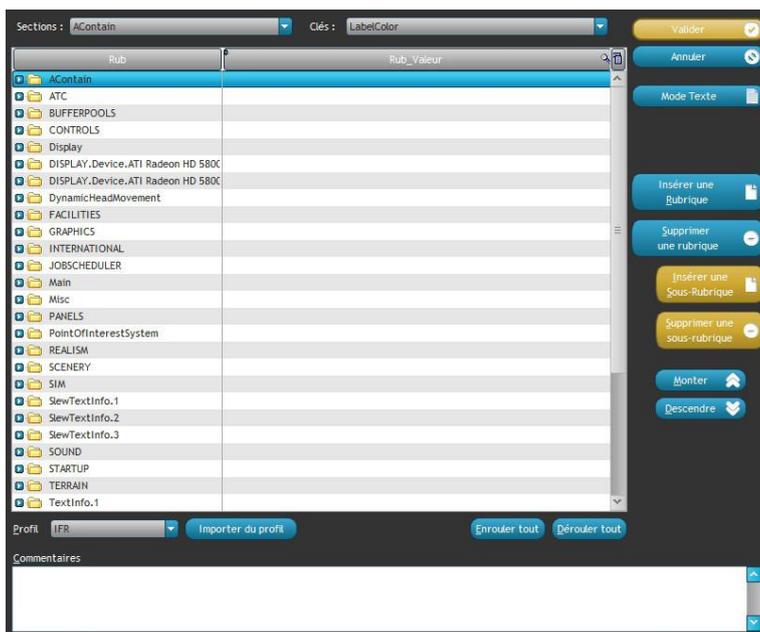
Ensuite valider sur «**Créer le profil de lanceur**», votre profil est créé mais pas paramétré, ce qu'il vous reste à faire.

Mais nous verrons cela au chapitre 3

3.3 Paramètre du simulateur



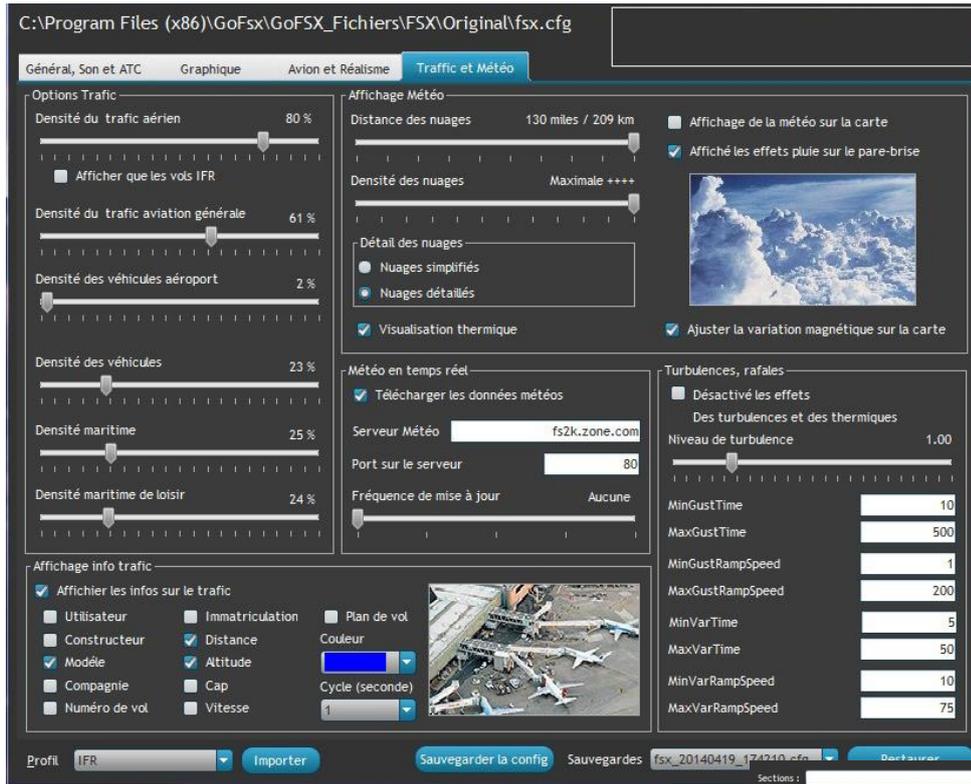
1 Fsx.cfg >>> vous pouvez l'importer du simulateur (Original)



Vous pouvez l'éditer sous forme de bloc note

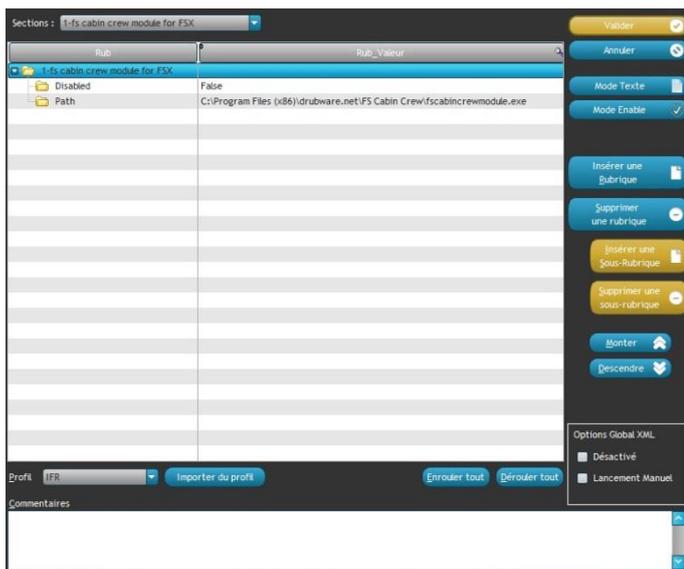
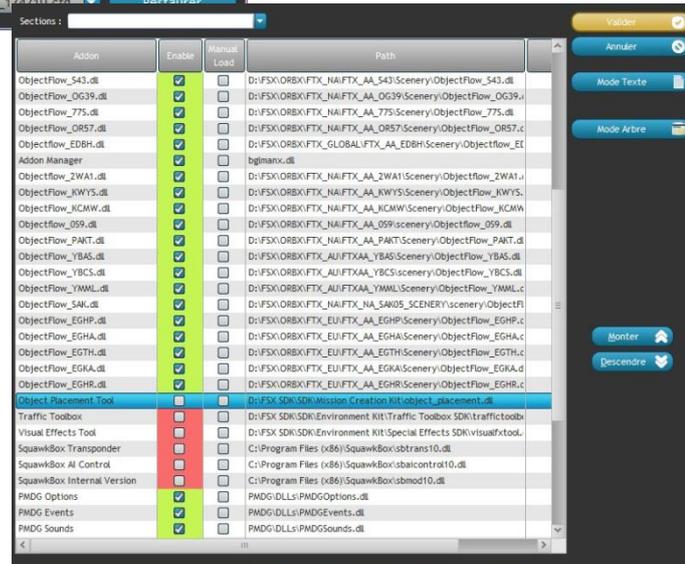
Vous pouvez le configurer sous forme graphique mais néanmoins assez complète et suffisante pour beaucoup d'entre nous.

Et dans ce cas, vous avez les mêmes onglets que votre FSX : Général, Graphique, Réalisme, Trafic & Météo.

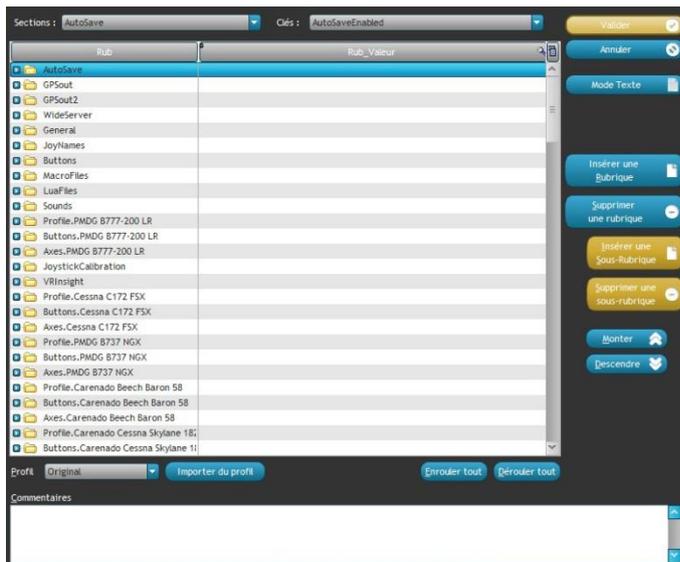


2 Dll.xml de l'original > vous permet d'activer/désactiver les DII

3 Exe.xml de l'original > vous permet d'intervenir sur les .exe qui se lance avec FSX.

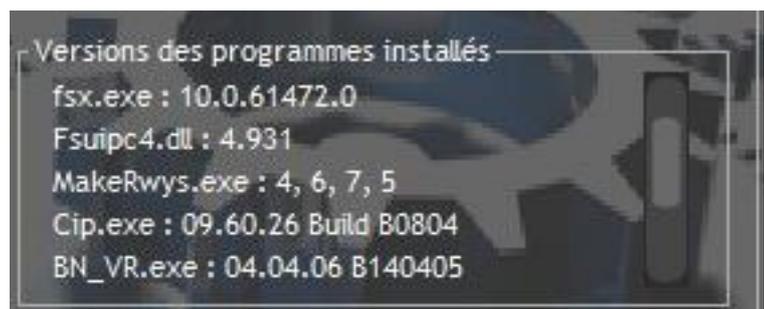


4 FSuipc > vous permet d'intervenir sur FSuipc si vous avez la version enregistrée



5 Standard. Xml > très peu utilisé

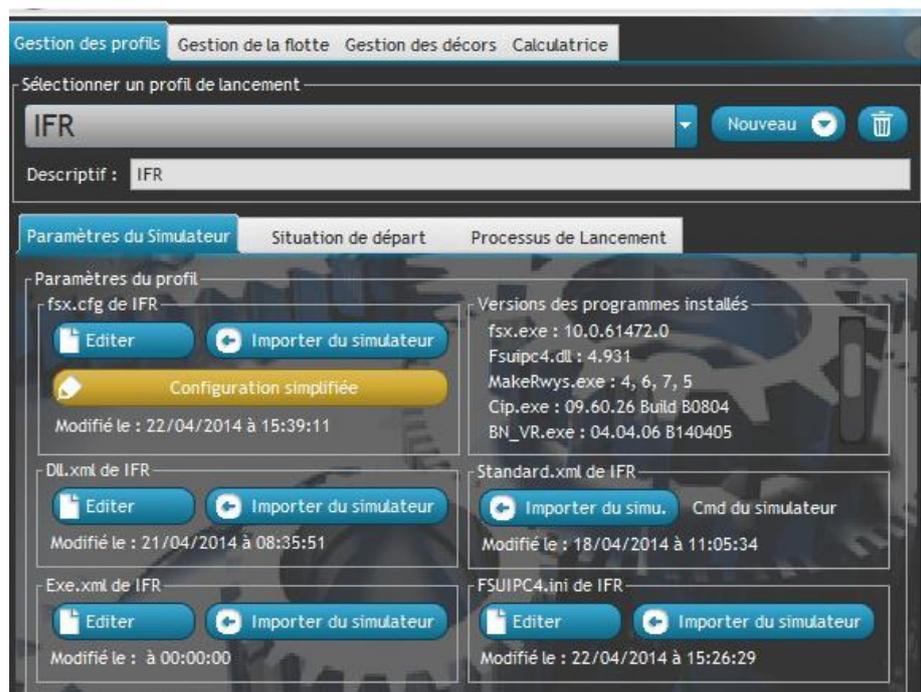
6 Version des programmes installés > vous permet de vérifier la version des programmes et la pertinence de leur mise à jour.



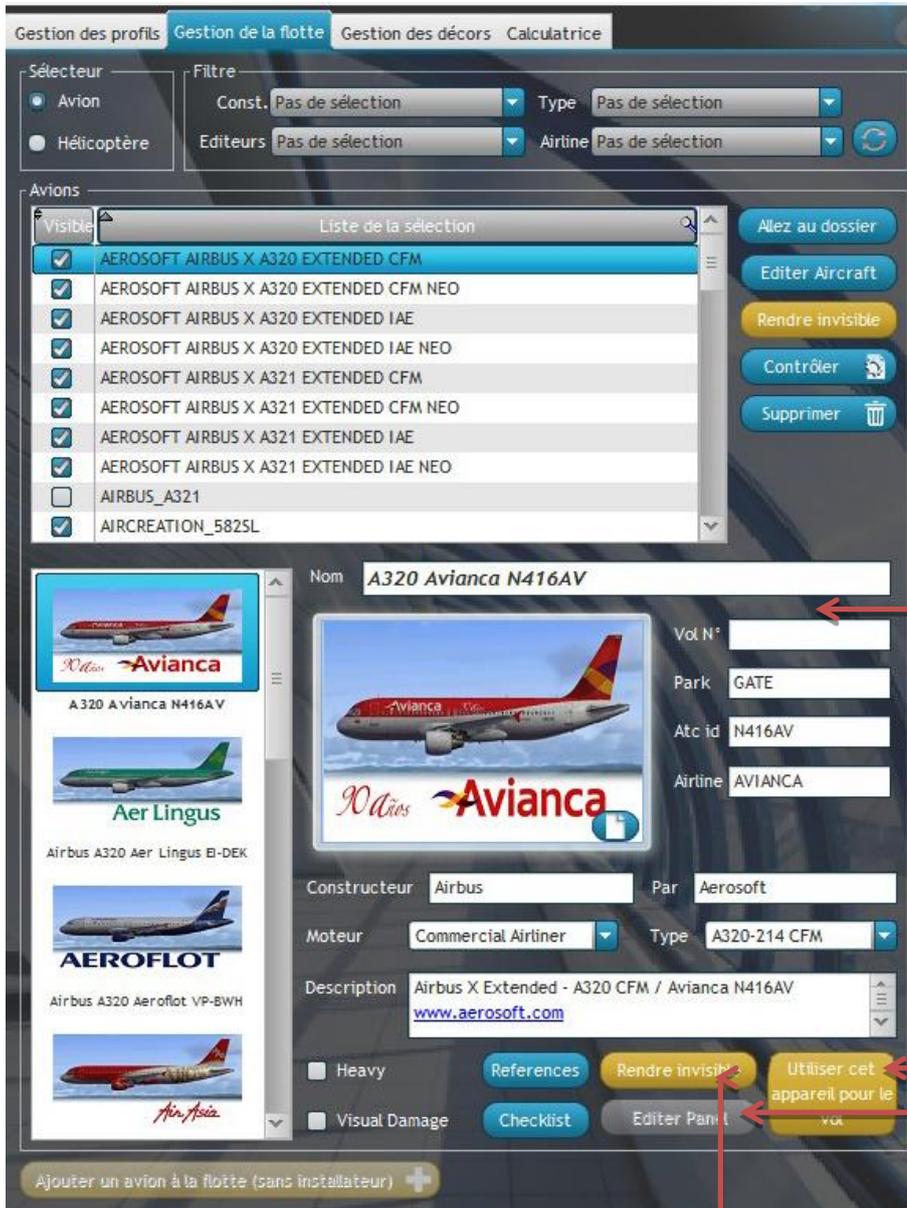
3.4. Gestion des profils de lancement

Une fois votre profil de lancement 'Original' validé, vous pouvez créer vos différents autres lanceurs.

1. Vous créez un nouveau profil
2. Vous modifiez vos paramètres selon vos spécificités
3. Vous validez votre profil



3.5 Gestion de la Flotte



Cet onglet vous permet de trier votre hangar Avion/Hélicoptère par

- Constructeur/Type
- Editeur/Airline

Pour chaque Avion, vous pouvez le rendre visible/invisible.

Aller directement au dossier Éditer le fichier Aircraft.cfg Contrôler et supprimer.

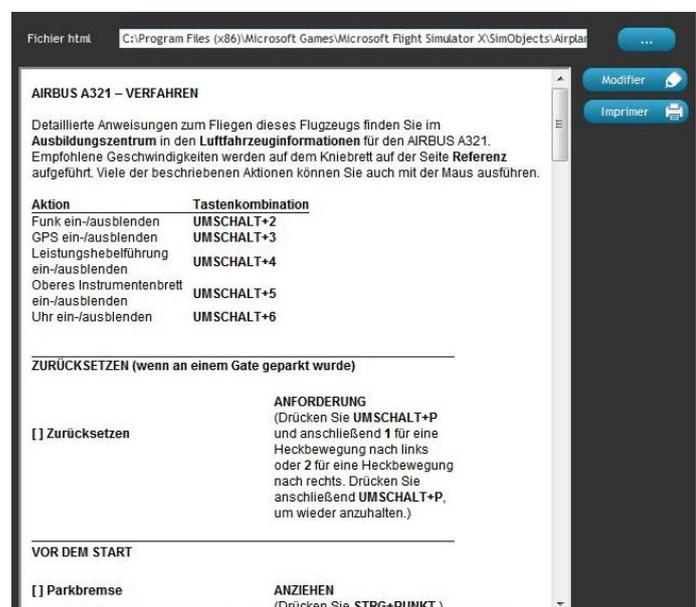
Pour chaque variante, vous pouvez modifier l'ensemble des informations

Vous pouvez utiliser cet appareil pour le vol

Vous pouvez si besoin éditer le panel.cfg

Vous pouvez rendre visible/invisible cette variante
 Vous pouvez aussi obtenir/éditer la checklist si elle est disponible

Et pour finir ajouter un avion (manuellement) si celui-ci n'a pas d'exe installateur.



3.5 Gestion des Décors...

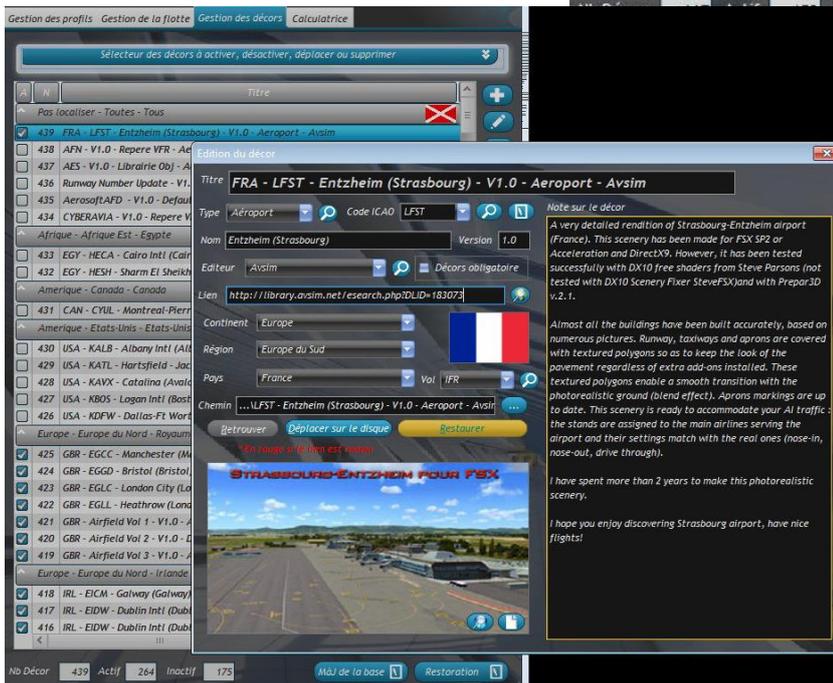
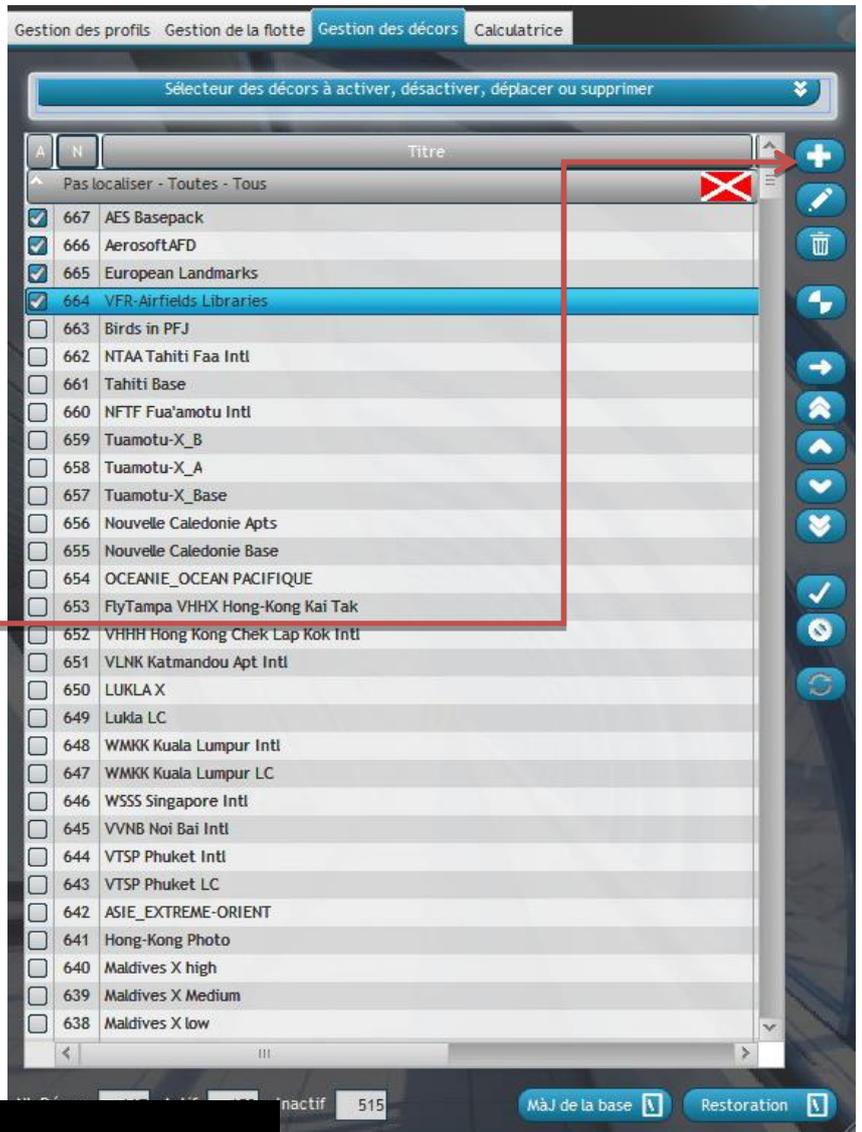
C'est sur ce menu que vous allez intervenir pour sélectionner les décors de la région de votre vol.

Mais d'abord, il va vous falloir y mettre un peu d'ordre !

Le plus simple est d'utiliser le classement OACI Continent> Région>Pays dans lequel vous rangerez mesh, landclass, décors photos, aéroports, etc.

C'est cela qui va vous prendre un peu de temps en fonction du nombre de scènes/décors que vous possédez.

Il vous suffit de sélectionner le décor à classer et l'éditer

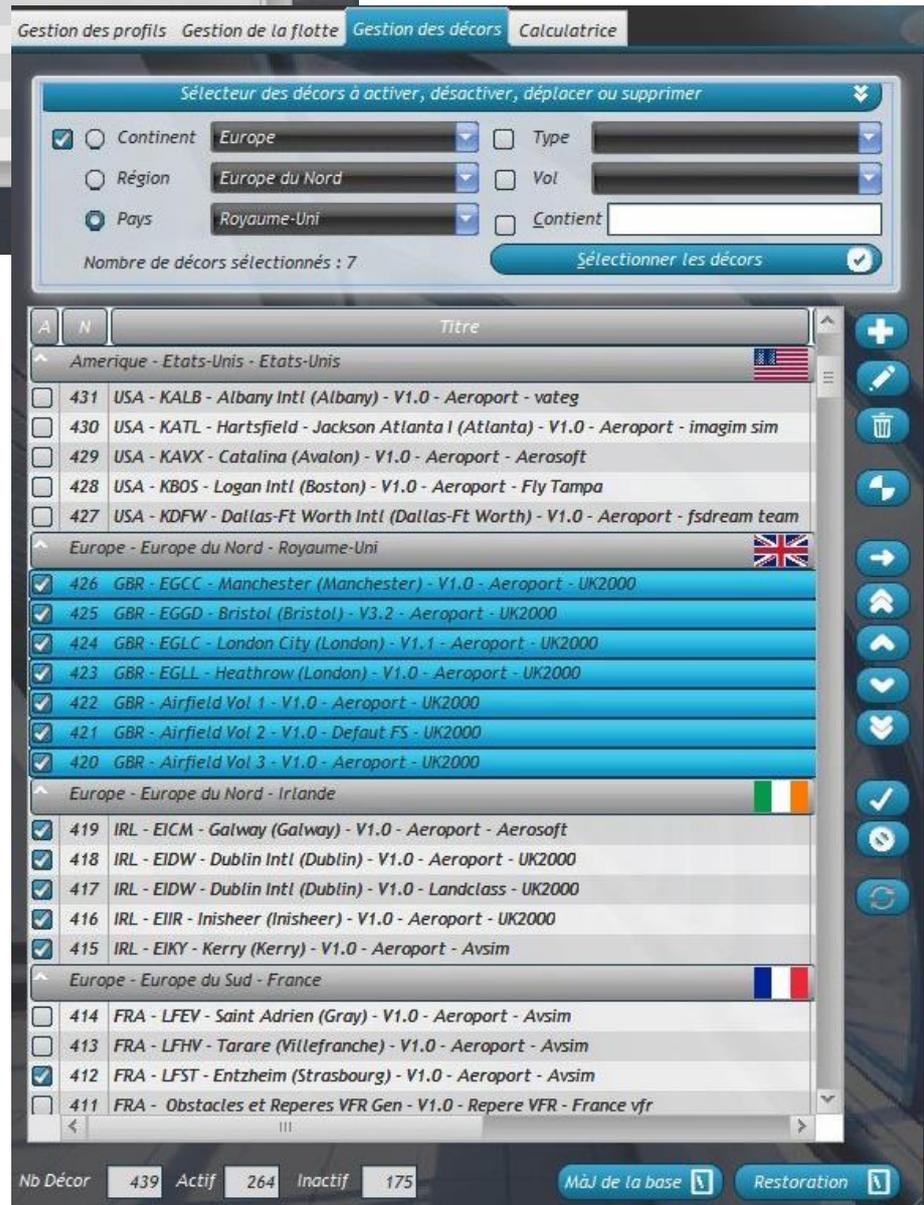


Pour cela clic sur le décor à ranger
Ex : FRA-LFST – Entzheim (Strasbourg) – Aéroport
Une boîte de dialogue s'ouvre, qu'il vous faut remplir
Vous pouvez aussi implémenter la photo du décor et le descriptif officiel.



- Bt ajouter un décor
- Bt éditer un décor
- Bt supprimer un décor
- Bt positionner la situation sur ce décor
- Bt déplacer ce décor automatiquement vers le bas
- Bt monter le décor en début de liste
- Bt monter le décor dans la liste
- Bt descendre le décor dans la liste
- Bt descendre ce décor en fin de liste
- Bt activer la sélection
- Bt désactiver la sélection
- Bt actualiser la liste des décors

Voici un exemple de bibliothèque bien rangée...



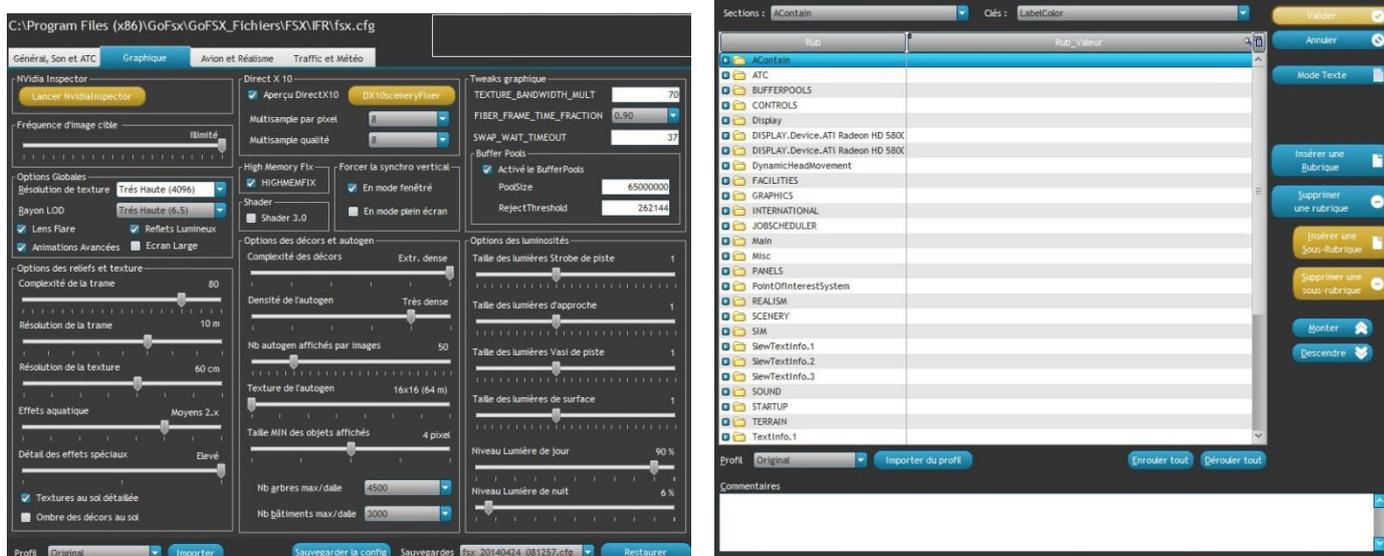
4. Premiers pas

Voilà, vous venez de faire le tour de **Gofsx**, maintenant il ne vous reste plus qu'à vous lancer dans le paramétrage de votre utilitaire.

4.1. Créer et gérer ses profils de lancement

Vous avez déterminé le nombre et le type de lanceurs qui vous seront utiles; pour chaque lanceur ...
Créez votre lanceur > Nom & Descriptif

Configurez votre lanceur selon vos spécificités soit en mode simplifié, soit en mode éditer



Bien entendu tous ces réglages dépendent de votre configuration PC & Cartes graphiques

CONSEILS >>> Pour utiliser au mieux votre FSX sous DX10, utiliser l'excellent utilitaire DX10 Scenery Fixer (payant). Ainsi que Razer Game Booster, gratuit.



4.2. Gérer son hangar avions

Le plus simple est dans un premier temps de rendre invisible tous les appareils/textures qui vous sont inutiles.

NOTE>>> **Gofsx**, ne supprime rien, il ne fait que les rendre invisible lors de votre sélection. Si vous voulez aller plus loin et mettre à l'écart les appareils que vous n'utilisez pas, mais que néanmoins vous vouliez les garder (*sans les désinstaller/supprimer*), afin d'accélérer le chargement de FSX lors de son lancement, faites la manip suivante :

Créez dans FSX>SimObjets, un dossier Hangar, dans lequel vous transférerez tous les dossiers avions que vous voulez mettre au hangar. Bien entendu, vous ne déclarerez pas ce dossier dans votre fsx.cfg> Main > SimObjectPaths et vous désactiverez les DLLs appareils correspondantes avec **Gofsx**.

4.3. Gérer sa bibliothèque des décors

Une fois rangée, votre bibliothèque est facile d'utilisation.

Nous avons tous nos habitudes, il vous est donc aisé en fonction de votre manière de voler d'activer ponctuellement ou globalement vos scènes/décors selon vos lanceurs. A vous de voir quelle est la manière de faire qui vous convient le mieux.

Lanceur > Type de vol et sélection de l'appareil et des décors selon le vol

Lanceur spécifique > Appareil + décors/scènes

Lanceur personnalisé > Vol + Appareil + décors

Toutes les combinaisons sont possibles sans limitation

Conseil >>> éviter quant même de multiplier à outrance les lanceurs sous peine de ne plus savoir à la fin qui/quoi ! Il nous semble que 3 ou 4 lanceurs sont amplement suffisants.

5. Préparer et lancer son vol

Choisir son appareil >

Utiliser cet appareil pour le vol

Valider...

The image shows two overlapping screenshots of the GoFSX 2.805 - IFR - FSX software interface. The top screenshot displays the 'Gestion de la flotte' (Fleet Management) window. It features a 'Sélecteur' (Selector) with radio buttons for 'Avion' (Aircraft) and 'Hélicoptère' (Helicopter). Below this is a 'Liste de la sélection' (Selection List) with several aircraft models checked, including PMDG 737-800NGX, PMDG 737-800NGX WL, PMDG 737-900NGX, PMDG 737-900NGX WL, and PMDG 777-200LR. The bottom screenshot shows the 'Processus de Lancement' (Launch Process) window. It includes a 'Sélectionner un profil de lancement' (Select a launch profile) dropdown set to 'IFR', a 'Fichier situation' (Flight file) dropdown set to 'Previous Flight.FLT', and an 'Avion utilisé' (Aircraft used) dropdown set to 'Boeing 737-832NGX CyberAvia'. A 'Payload' table is visible, showing various cabin and cargo sections with their respective weights in lbs and kg. The 'Fuel' section at the bottom shows fuel tank status for 'Centre 1', 'Principal Gauche', and 'Principal Droit', all at 100%.

Num	Lib	Lbs	Kg
0	For Cabin	4 550 lbs	2 064 kg
1	Mid Cabin	7 000 lbs	3 175 kg
2	Aft Cabin	4 550 lbs	2 064 kg
3	For Cargo	7 200 lbs	3 266 kg
4	Aft Cargo	7 200 lbs	3 266 kg
Somme		30 500 lbs	13 835 kg

Réservoir	Lbs	Kg	Pourcent
Centre 1 (13019 kg max)	28 699 lbs	13 018 kg	100 %
Principal Gauche (3900 kg max)	8 598 lbs	3 900 kg	100 %
Principal Droit (3900 kg max)	8 598 lbs	3 900 kg	100 %
Somme		45 895 lbs	20 818 kg

Rendez-vous

Menu > Situation de Départ

Si votre appareil est un payware,
utilisez son gestionnaire de charge
pour remplir Fuel & Payload.

Si votre appareil est un free,
Vous pouvez utiliser le gestionnaire de charge
de **Gofsx**

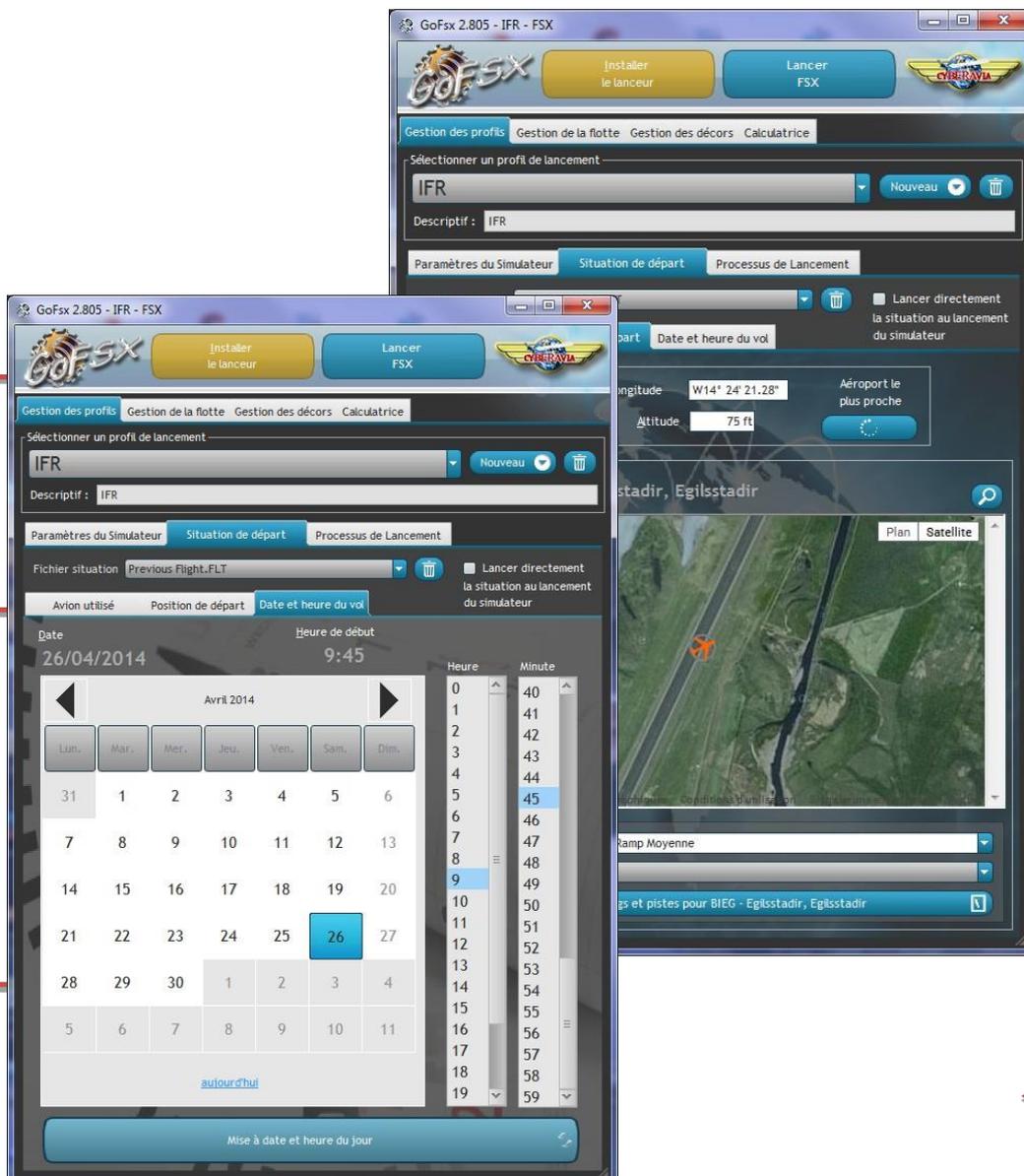
Allez dans **Position de Départ**

Choisissez votre aéroport de départ

Code ICAO, puis votre **parking**.

Remarque : Si vous n'avez pas de scène particulière pour cet aéroport, Gofsx prendra par défaut la situation FSX.

Vous pouvez si vous venez d'installer la scène correspondante, faire une mise à jour des parkings et pistes pour l'aéroport en question.



Ensuite,
choisissez
date & heure
de départ

Si vous avez

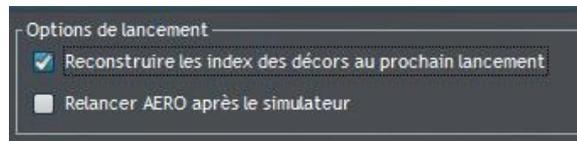
une fichier de situation .FLT, vous pouvez l'utiliser directement en lançant directement le simulateur.

6. Fonctions avancées

Menu > Processus de Lancement

Cet index vous permet

Option de lancement

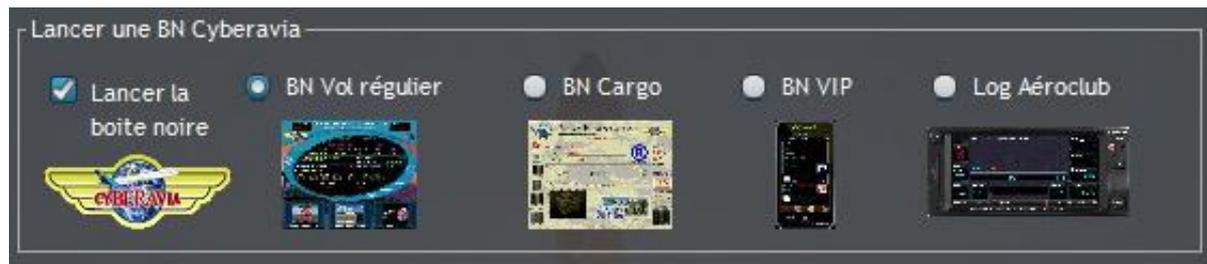


Vous pouvez cocher/décocher

Reconstruire les index des décors au prochain lancement > C'est-à-dire supprimer la sélection des décors effectuée pour ce vol.

Relancer AERO > c'est-à-dire que pour optimiser FSX, la fonction AERO sera coupée et donc relancée

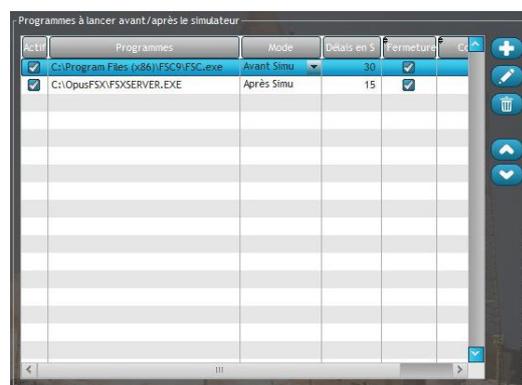
Vous pouvez choisir quelle boîte noire Cyberavia lancer en fonction de votre vol.



Vous pouvez choisir les programmes à lancer avant et après votre simulateur.

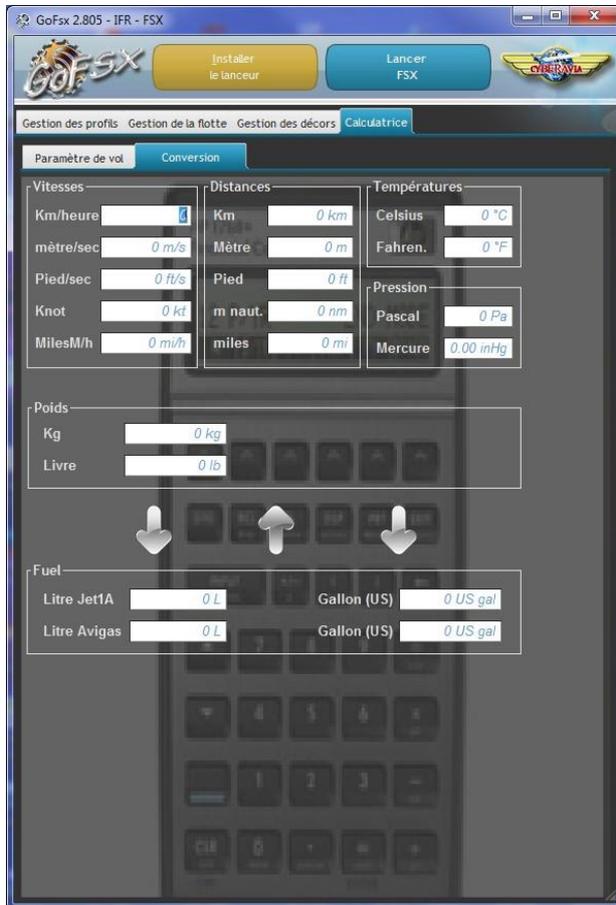
Il suffit d'utiliser la fonction Ajouter un programme,

En indiquant le chemin de l'add-On à lancer.



Vous pouvez avec Gofsx, installer des avions avec l'option Menu Gestion de la flotte > Ajouter un avion à la flotte sans installateur.

Et scènes avec l'option Menu > Gestion des Décors > Ajouter un décor (sans installateur).



Avec en plus le Menu Calculatrice qui vous permet lors du vol d'avoir connaissance de tous vos paramètres de vol, ainsi qu'un utilitaire de conversion, bien pratique.

Nous espérons que cet utilitaire réponde à vos besoins, n'oubliez pas de remercier son auteur...

Vous pouvez contacter son créateur directement

Par mail : d.zumbiehl@gmail.com

Par Skype : FCY-THZ // David Zumbiehl Metz

Bon vols